|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-1: Autentificarea unui client** | | |
| Primary actor | User | Secondary actors | - |
| Description | Un client se autentifică în sistem. | | |
| Trigger | Un client doreste sa se autentifice. | | |
| Preconditions | PRE-1: Clientul este înregistrat în sistem. | | |
| Postconditions | POST-1: Clientului ii sunt incarcate | | |
| Normal flow | **1.0 Autentificare cu succes**   1. Clientul deschide aplicatia 2. Sistemul afiseaza un form cu 2 fielduri: unul pentru username, iar celalalt pentru parola contului. 3. Clientul introduce datele de autentificare. 4. Sistemul recunoaște datele introduse, iar clientul se autentifică cu succes. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | E1. Clientul introduce datele de logare gresite.  E2. Clientul nu are un cont dar vrea sa se logheze- va fi redirectionat  spre o alta fereastra de sing -up | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-2: Autentificarea unui administrator sala** | | |
| Primary actor | Administrator sala | Secondary actors | - |
| Description | Un administrator se autentifică în sistem. | | |
| Trigger | Un administrator doreste sa se autentifice. | | |
| Preconditions | PRE-1: Administratorul este înregistrat în sistem. | | |
| Postconditions | - | | |
| Normal flow | **1.0 Autentificare cu succes**   1. Administratorul deschide aplicatia 2. Sistemul afiseaza un form cu 2 fielduri: unul pentru username, iar celalalt pentru parola contului 3. Administratorul introduce datele de autentificare. 4. Sistemul recunoaște datele introduse, iar administratorul se autentifică cu succes. | | |
| Alternative flows | - | | |
| Exceptions | E1. Administratorul introduce datele de logare gresite. | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-3: Rezervarea locurilor din sala** | | |
| Primary actor | User | Secondary actors | -Administrator sala |
| Description | Un user doreste sa rezerve locurile la un spectacol | | |
| Trigger | Un user doreste sa rezerve locurile la un spectacol | | |
| Preconditions | PRE-1: Userul este înregistrat în sistem.  PRE- 2: Userul are un cont nou , nu si-a introdus datele personale | | |
| Postconditions | POST-1: Rezervarea e stocata in sistem.  POST-2: Userul primeste notificare cu confirmarea locului  POST-2: Lista de locuri rezervate si cele libere este actualizata de catre administrator  POST-4 : Daca nu mai sunt locuri libere adminstratorul inchide posibilitatea de rezervare | | |
| Normal flow | **1.0 Clientul rezerva locurile de la spectacol**   1. Sistemul afiseaza locurile din sala in anumite culori in functie de starea locurilor : REZERVAT , DISPONIBIL. 2. Clientul selecteaza locurile pe care doreste sa le rezerve. 3. Clientul alege sa rezerve unul / mai multe locuri la o ora anterioara spectacolului 4. Sistemul actualizeaza lista cu locurile urmeaza a fi inchiriate de client. 5. Clientul opteaza pentru finalizarea comenzii de rezervare prin apasare buton. 6. Sistemul solicita, prin afisarea unui formular, introducerea datelor personale ale userului daca userul este unul nou si nu a mai rezervat bilete pana atunci . 7. Clientul completeaza datele si submite informatiile. 8. Sistemul notifica utilizatorul referitor la plasarea cu succes a comenzii de rezervare, printr-un mesaj in interfata, daca locul este liber sau daca locul este ocupat -ofera un mesaj de mai incearca | | |
| Alternative flows | **-1.1 Clientul rezerva mai multe locuri**  **1. Verificare daca toate locurile sunt libere**  2. Return la pas 1.0 4  -1.2 Clientul a mai rezervat in acea zi bilete  1.nu se va sterge rezervarea initiala decat daca userul va da cancel la celelalte rezervari din acea zi | | |
| Exceptions | 1.0,1.1-userul rezerva la o ora ulterioara spectacolului locurile , spectacolul a trecut  -userul nu tine cont ca locurile sunt rezervate sau apasa gresit si vrea sa rezerve un loc deja selectat | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-4: Userul vrea sa renunte la rezervare** | | |
| Primary actor | Client | Secondary actors | -Administrator |
| Description | Un client doreste sa renunte la rezervarea anterioara | | |
| Trigger | Clientul doreste sa renunte la rezervare. | | |
| Preconditions | PRE-1: Clientul este înregistrat în sistem. | | |
| Postconditions | POST-1: Numarul locurilor libere va fi actualizat | | |
| Normal flow | **1.0. Clientul vizualizeaza istoricul inchirierilor**   1. Clientul opteaza prin apasarea unui buton, dorinta de a da cancel la rezervarea facuta 2. Biletele vor fi sterse din lista sa de bilete 3. Administratorul actualizeaza starea locurilor si numarul de locuri libere | | |
| Alternative flows | **-** | | |
| Exceptions | -Renuntarea se face dupa ce s-a terminat spectacolul  -Renunatarea se face cu o ora inainte de inceperea spectacolului | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-5: Terminarea zilei** | | |
| Primary actor | Administrator | Secondary actors | - |
| Description | Administratorul va reinitializa locurile libere din asala de spectacol | | |
| Trigger | Administratorul actualizeaza locurile din sala de spectacol | | |
| Preconditions | PRE-1: Administratorul este logat in aplicatie | | |
| Postconditions |  | | |
| Normal flow | **1.0. Administratorul actualizeaza sala**   1. Administratorul este logat in aplicatie si va actualiza toate statuturile locurilor si lista de locuri libere | | |
| Alternative flows |  | | |
| Exceptions | - | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID and name | **UC-6: Adaugarea date personale client pentru rezervare** | | |
| Primary actor | User | Secondary actors | - |
| Description | Userul doreste rezervarea | | |
| Trigger | Completarea detaliilor necesare pentru rezervare | | |
| Preconditions | PRE-1: Userul este înregistrat în sistem. | | |
| Postconditions | POST-1: Datele personale ii sunt adaugate in sistem. | | |
| Normal flow | **1.0. Datele personale sunt actualizate in sistem**   1. Clientul opteaza pentru apasarea butonului de rezervare 2. Datele nu sunt actualizate in sistem deci se va deschide un form pentru completarea datelor personale 3. Sunt salvate datele personale prin actualizarea userului in sistem | | |
| Alternative flows | **1.1. Datele personale se afla in sistem**  1 . Utilizatorul apasa pe butonul de rezervare  2. Datele sunt preluate direct din sistem | | |
| Exceptions | -nu sunt introduse toate campurile | | |

Iteratia 1: Baza de date,**UC-1: Autentificarea unui client**, **UC-2: Autentificarea unui administrator sala**, -repository ,service,gui **UC-7: Adaugarea date personale client pentru rezervare -repository ,service,gui**

**Iteratia2:UC-3: Rezervarea locurilor din sala -repository ,service,gui**

**,UC-5: Userul vrea sa renunte la rezervare**

**Iteratia3 :UC-6: Terminarea zilei,TESTARE**